

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1020				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器	用度	7	41			62	10
		6	40			60	10
筋	力	4	38			44	7
		18	34			54	9
知	力	3	1			13	2
		10	17			36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17						
マジテック	1						
スカウト	16						
レンジャー	9						
エンハンサー	14						
バード	8						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	回避行動	IB29p
投げ攻撃	225p	牙折り	IB36p
カウンター	2120p	練体の極意	IB33p
鎧貫き	IB39p	命中強化	IB32p
バトルマスター	3143p	封印撃	FC26p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	IB30p		p
二刀流	IB30p		p
インファイト	IB36p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	27	27	24
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ポイントガード		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		29	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H拳	1	1	2d+ 30	11	24	1										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	60 _m	180 _m	2d+ 29	0	105	魔動機術	1	3			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 26	2d+ 26	2d+ 23	0						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

