

キャラクター名	プレイヤー名
マリア=ヴァイオレット	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1300				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	1		16 + 2	3	プリースト/賢神キルヒア	4		
敏捷度	8			15	2	スカウト	1		
筋力	8			15	2	レンジャー	1		
生命力	8			15	2	セージ	1		
知力	8	2		17 + 1	3				
精神力	8			15	2				

戦闘特技				言語		会話	読文
魔法拡大/数	226	p				○	○
魔法誘導	223	p				○	
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					
		p					

名譽アイテム	点数
聖印専用化	50
名譽点所持 6 /合計 56	

技能	技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	必要	
ファイター	0					鎧	スプリントアーマー	15		5
グラブラー	0					盾	ラウンドシールド	3		1
フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0					回避技能	合計値	0		6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品		(消耗チェック)
刃のかけたショートソード		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
魔香草x5		○□□○□□
救命草x10		○□□○□□
モンスターメモリー		○□□○□□
ランタン		○□□○□□
所持金	3358	預金・借金
		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力	
3	m	15	m	45	m	2d+	0	6	27	神聖魔法	4	7
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗		MP							
2d+	4	2d+	3	2d+	6	2d+	6	27				

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	
右手	知力の指輪
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗
一般技能：フォーチュンテラー Lv10 コック Lv5	チェック
特殊能力：占い師	□□□□⑤
セッション終了時、最終的に残ったお金と経験点をPC一人分を自動で取得する(PC側の報酬が減るわけではない)	□□□□⑩
プレーヤー的には、お金は占い師としての仕事料であり、経験値はいろんな人から冒険の話の聞いていたという設定。	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓