キャラクター名
大和　刃

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | バロール<br>ハヌマーン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 31 % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 秘密 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 3 | | | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日本刀 | 白兵 | 5r+3 | 3 | 5 | | |
| 疾走居合・羅閃天翔 | 白兵 | 9r+3 | | 13 | | 99↓《コンセントレイト：バロール》2《一閃》1《瞬速の刃》3《魔王の理》4 |
| 次元斬・絶 | 白兵 | 10r+3 | | 15 | | 100↑《コンセントレイト：バロール》3《一閃》1《瞬速の刃》4《魔王の理》5 |
| | | 0 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 社木風太 | P　友情 | N　憐憫 | | |
| 人間 | P　感服 | N　憐憫 | | |
| ""力"" | P　憧憬 | N 劣等感 | | |
| リックス・ホームズ | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| 長沼 | P　尊敬 | N　脅威 | | |
| リックスの人形 | P　信頼 | N　不安 | | |
| 社木姉 | P　尊敬 | N 敵愾心 | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：バロール | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：組み合わせた判定値のクリティカル率-LV（下限7） | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果：全力移動後に白兵攻撃 | | | | | | | | |
| 瞬速の刃 | 3 | 3 | メジャー | 武器 | - | 白兵、射撃 | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスをＬＶ+1 | | | | | | | | |
| 魔王の理 | 4 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+【LV×2】 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果：相手の判定が行われる前に使用。その判定は失敗となる。1シナリオ1回まで | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果：身軽。 | | | | | | | | |
| 偏差把握 | ★ | - | メジャー | 視界 | シーン（選択） | 自動成功 | - | |
| 効果：スタイリッシュアクションには重要。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

バロールとハヌマーンの力を持ったUGNチルドレン。刀身を高速振動させ、斬撃を歪曲空間から放つ抜刀術を心得ている。
生まれ持った力を信じ、強さを貪欲に求めている。日本刀を愛用しているが、折れなければ何でもいいらしい。
双子の弟がいるが、離別して久しい。

・『Flavor of Life』
無愛想な高校生、真の姿はエージェント。
やたらと喋るテディベアRB「リックス・ホームズ」と共に、彼の宿敵を打ち倒した。
その後、少し人当たりが良くなったらしい。