キャラクター名
八千代

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢	見た目5-6歳	性別	娘っ子
覚醒	渇望	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
座敷童仲間	P 連帯感	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：レジェンド	1							
効果：								
ジャミング	3							
効果：								
支配の領域	5							
効果：								
絶対支配	3							
効果：								
絶望の領域	3							
効果：								
妖精の手	3							
効果：								
ルーラー	4	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	Dロイス	
効果：	ラウンドの間、ダイス-Lv個							
仕組まれた幸運	★							
効果：								
不可視の領域	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

やちよ

「童と家族になってくれぬか？」
数ある座敷童の中でも“幸運を寄せ付ける”のではなくその家に降りかかる予定の“不運を弾き飛ばす”ことに特化した座敷童。ただし、その不幸は弾いているだけなので八千代が去ると弾いていた分の不幸が一気に戻ってくる。ある程度の調整が利くので短時間で弾いた不幸を別の人に擦り付けることは可能。全ての不幸を擦り付けることができれば八千代が去っても特に不幸が押し寄せることはないが家の場合は多大すぎて無理。
最近の家はセキュリティが厳しすぎて入れないので中々住みつけないしすぐ通報されるから世知辛い。
昔は着物を身に纏っていたが今は現代の子供服を着ている。
奥座敷(寝室)や蔵(クローゼット)お気に入りでドラ〇もんのようなスタイルで住み着きたがる。

機嫌を損ねると髪や目が赤く変色していき真っ赤になると家を出ていく。すごくサインがわかりやすい。