

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人			レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	19
クラブ	部	クラス	2	年	7
経緯	漠然				
好き	携帯電話、ゲーム				
嫌い	ギャンブル、マヨネーズ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	12		14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	8		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 苦無		刀	射程2 威力1 価格3
2 苦無		刀	射程2 威力1 価格3
3 レザー		アクセサリ	装甲1 物理制限 価格1
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	通常授業		応用戦術		遁甲の術		分身の術		毒手					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	1			1			1			1				
使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩			
○	学力の修正値が授業レベル×2上昇する		○	1Rに行うことができる補助行動の回数が授業LV×1上昇する		○	補助		○	補助		○	自分の攻撃が成功し目標に一点以上ダメージを与えた時に使用できる。アウルを1点消費するとダメージを与えた対象に病気を与える。この効果によって与えた病気は生命力が授業レベル+1点減少するようになる。	

  

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日							
	情報屋		バンド									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	
○	調査判定に成功したとき、コミュレベル×1かお金の一つ取得する		○	青春の修正値がコミュレベル×2上昇する		○			○			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤	○○○○⑩
	○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5