

キャラクター名
ハクレイ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【クワガタ】		オート			
		[たていっせん]		オート	MF3	0-1	全部位に白兵攻撃2
		[いっせん]		オート	なし	自身	BP中に攻撃時自分以外「ラピッド」「ジャッジ」でパーツ使えない
		[レアメダル]		オート	なし	自身	友情、攻撃判定10でもMF+1
		[スピード強化]		オート	なし	自身	【ブースト取得】
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		[てきえいかんち]		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃も支援2
頭		[ジェットノズル]		ダメージ	なし	自身	任意パーツ損傷で白兵肉弾+2
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		[がむしゃら攻撃ソード]		アクション	3	0	白兵攻撃1+連撃+切断(判定-1)
腕		[ブースト]		ラピッド	0	自身	バトルパート移動時白兵攻撃1つ「ラピッド化」出目+1
				オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1