

キャラクター名

プレイヤー名

Г а л и н а(ガリーナ)

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	ロマネスク	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	56

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	23【少女】	
		11【花園】	
		a33【開けて】	
		36【願い事】	
		a9【破滅の足音】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【手鏡】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エル・コロリード	執着	3	①②③④⑤	
リッネア	尊敬	2	①②③④⑤	
レギーナ	恋心	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		作戦		オート	なし		BP開始時敵の配置を見て味方ドールを奈落以外に変更してよい
メインクラス		万能機巧		オート	なし	自身	シナリオ開始時に改造強化値以下の変異か武装を取得
メインクラス		軽装化		オート	なし	自身	BP開始時に任意の強化パーツを1つ選択して損傷戦闘中最大行動値+2
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵が射撃を持つパーツを1つ修復
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷したら最大行動値+2
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して移動妨害無効
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、戦闘終了時破壊されていなければ自身の任意のパーツ2つ選んで損傷前に戻す
胴		手鏡		オート			
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意攻撃マニューバをラピット化
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1(万能機巧)