

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢		性別			
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	40	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
精鋭	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成 G値3 攻撃力+[LV+4]								
縮地	4	2	オート	-	自身	自動	-	
効果: 任意の場所に離脱 1リゾLV回								
バックスタブ	3	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 前提: 縮地 白兵攻撃力+[LV×5]								
コンセントレイト: オルクス	2	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv個								
コントロールノート	1	2	Xジェネ	-	-	対決	-	
効果: 白兵を精神で判定								
アタックプログラム	3	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃の命中達成値+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--