

キャラクター名 圧害 紅華 (あっがい あかはな) プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー		
				14			
オプション			年齢	14	性別	男	
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %		
出自	待ち望まれた子	経験	一匹狼	邂逅	未知(ウルム・アト=タウィル)		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
家族/圧害 沙亜	P 有為	N 憐憫			
未知/ウルム・アト=タウィル	P 憧憬	N 恐怖			
仇敵(ミ=ゴ)	P 好奇心	N 敵愾心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 10		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
力場の形成	1	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間対象の攻撃力+Lv×2								
アクセル	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのラウンド間の行動値+[Lv×2]								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体にする。シナリオ中Lv回使える。								
導きの華	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のメジャーの行動の達成値+Lv×2								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果: 対象の次のメジャーのC値-1判定ダイス+Lv×2								
世界樹の葉	2	5	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の戦闘回復をHP1まで回復。対象の侵食度+5非オーヴァードならばオーヴァード化の可能性あり。シナリオ中Lv回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--