キャラクター名
神六　俊雄（しんろく　としお）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	仲間の死	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識： 医療	1		情報： 警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		P177
狂乱の華(100%↓)	ＲＣ	0	0	0		要80%。対象のC値-1、ダイス+4、達成値+4。
狂乱の華(100%↑)	ＲＣ	0	0	0		対象のC値-1、ダイス+6、達成値+6。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	P177

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
組織の助力	P	N		
仲間	P 執着	N 疎外感		
玉野椿	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV(下限値7)							
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	対象を3体に。シナリオLV回							
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	次の達成値+[LV*2]							
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果：	HPを[(LV)D+5]点回復							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：	次のC値-1、ダイス+[LV*2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								