

キャラクター名
□□□

プレイヤー名
□□□□□

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	小学生	カヴァー	
	パロール				
オプション	ノイマン	年齢	推定25~30	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1	1		2	行動値	19
感覚	4	1	2	1		8	(非装備時)	19
精神	3	0	0			3	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の銃 (武器作成)	射撃	8r+5	0	4		<射撃> 命中0、攻撃力+[2+2]=+4、射程: 視界
光の雨	射撃	11r+5	0	4+8+3		光(銃)+天からの眼(ダメージ)+光の雨(ダメージ)+スパイトファイア(ダメージ)、ダメージ+コンバットシステム判定ダイス+3
スパークノヴァ (使用不可)	射撃	11r+5	0	4+8+3+10		[光の雨]+ファイナルフラッシュ(攻撃力+10)
グラウンドクロス (使用不可)	射撃	11r+15	0	4+8+3+10		[スパークノヴァ]+エクスマキナ(達成値+10)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0		合計回避:		0	
思い出の一品									
嗜好きの友人									
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費			
		レオ (双子の弟)	P 庇護	N 隔意					
		父さん (昇華済み)	P 尊敬	N 恐怖					
		母さん	P 幸福感	N 嫌気					
		ホワイトホール	P	N					
		雫	P	N					
		曇	P	N					
		闇使い (ダークロード)	P	N					
		最大財産P:	4	残り財産P:	1				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト [エンジェルハイロウ]	2	2	メジャー					
効果:	C値を-LVする(下限値7)							
光の銃	2	2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果:	<射撃>、命中0、攻撃力+[Lv+2]、ガード値-、射程: 視界							
天からの眼	2	2	メジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果:	エフェクトを組み合わせた判定ダイス+Lv個							
小さな塵MAX	4	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	エフェクトを組み合わせた攻撃力+[Lv×2]							
スピットファイア	1	3	メジャー	武器	単体	射撃	LIMIT	
効果:	組み合わせた射撃の攻撃力を+[Lv×3]、ただし判定ダイス-2個							
ファイナルフラッシュ	2	20	メジャー	-	-	シンドローム	120%	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するリアクションC値+1、攻撃力+[Lv×5]、1シーンに1回まで							
闇の指先	1	7	オート	視界	単体	□	Dロイス	
効果:	対象が判定を行う前に使用、その判定のC値+1、1Rに1回、1シナリオにLv回							
コンバットシステムMAX	2	3	メジャー/リアクション	-	□	射撃	□	
効果:	エフェクトを組み合わせた判定ダイスを+[Lv+1]する							
エクスマキナMAX	2	4	メジャー/リアクション	□	□	射撃	LIMIT	
効果:	コンバットシステムと組み合わせて使用、判定の達成値を+10、1シナリオにLv回、							
ウサギの耳	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	聴覚の指向性を高める。必要であれば<知覚>による判定							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	遠く離れた自分が知っている場所に繋がるゲートを作り出すエフェクト。緊張状態では使用不可。							
天使の外套	★	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:	自らの姿の上に別の外見を上書きするエフェクト。任意の外見を持つことが出来るが、声は変わらない。							
効果:								

戦闘スタイルは武器作成型の射撃遠距離
知覚に優れるタイプ

双子の兄
弟レオは、体が弱く臆病
兄は弟を大切に想い、弟は兄に劣等感を感じながらも憧れている
弟が下向きに塞ぎ込む時、兄は弟の手を引き、兄が恐怖に負けてしまいそうになる時、弟は励ます...そんな関係だった

20年前、とある街で起きたパンデミックに巻き込まれ覚醒
しかし覚醒と共に自身の体は異形化、衝動にのみられるまでの僅かな間に弟を守りきり、ジャーム化
白い毛におおわれた怪物となった

その後少しの間、記憶がない

衝動のままにジャームを喰らい続け、いつしか「共喰い」と呼ばれるジャームと化していた
他者を喰らう事で自身の力を増し、半分異形、半分人型という状態に至り、そこからの記憶は保持している
(電脳空間内では人の姿を維持しているのかな...?)
イージーエフェクトを駆使し、人知れずジャームやオーヴァードを喰らい続けていたが十数年経った今、ようやくUGNに捕えられたようだ

自身がジャーム化したことを認識しているが、死にはたくないと思っている
基本的には喜作で明るく前向きな性格、不安な気持ちに駆られるとネガティブな思考に陥ることもある
覚醒時はエンジェルハイロウとパロールのクロスブリードだったが、現在はノイマンの能力にも目覚め、トライブリードとなっている