キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	1	0	1			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+3	3	9		ﾊｰﾄﾞﾜｲﾔｰﾄﾞにて取得。攻撃時相手のガード値-5(EA採用時)
二連打！	白兵	6r+2		18		①②⑦
三連打ッ！	白兵	6r+1		27		①②③⑦
四連打ァ！(100)	白兵	9r		46		①②③⑤⑥⑦/ガードと装甲を無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アームブレード	
コネ:UGN幹部	
コネ:研究者	
専門書:筋肉	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	対決		
効果：	C値-[LV]							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果：	武器2つの攻撃力を合計							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	-	-	対決		
効果：	マルチウェポンと合わせて使用/武器を[LV]個選択して装備扱いとし、その攻撃力を加算							
ハードワイヤード	4	-	常時	-	-	-		
効果：	特殊なアイテムを常備化							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	装甲とガード貫通							
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	ダイス-1/攻撃力+10/シナリオLV回							
代謝制御	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	健康は食事と睡眠から、ですからね。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「圧倒的腕力でもって敵を蹂躙する。これが最も賢い戦い方です」ﾒｶﾞﾈｸｲｯ
完全獣化しても何故か眼鏡は外れない、というネタも考えたが完全獣化が微妙に噛み合わないというか使いづらいので断念。

大きく息を吸い、凄まじい勢いで地面を蹴って突貫する。瞬く間に彼我の距離は0と化し、腕を伸ばすまでもなく届くその位置で、両の拳を握りしめる。
その瞬間、バチリと。雷鳴が鳴り響き、紫電が全身を駆け巡って包み込む。
「知っていますか？　筋肉は神経の伝達、電気刺激によって収縮などの活動を行います」
彼の辞書に牽制などという言葉はない。故に初撃から、渾身の力で振り抜く右ストレート。
武術のぶの字もない、力任せの豪快な一撃で頭を打ち抜いた。
「――すなわち！」
勢いで流れる身体を、オーヴァードの身体能力で無理矢理に押し止めて。ブチリと筋繊維が千切れる音、強引な挙動に悲鳴をあげる肉体を無視し、連撃に移行する。
腰を急速回転させての左フック。その衝撃で相手の頭が横を向くその前に、弾丸のごとき蹴りが顎を跳ね上げる。
「こうして雷を纏うことで、私の筋肉は更に躍動するっ！！！」
そうして上向いた顔面の中心に迫る踵。振り下ろされる右足が、相手を地面に叩き付けた。