

キャラクター名

中里 孝

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	有名人	経験	逃走	邂逅	同行者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	2	0	3			5	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	8		調達		
運転 :バイク	2		芸術 :花嫁修業(幽霊ちゃん)	1		知識 :			情報 :裏社会	1	
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
		砂使い	P	N		
		逃走	P 憧憬	N 不安		
		幽霊ちゃん	P 慈愛	N 恐怖		
		黒籠 雛	P 感服	N 脅威		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P： 4 残り財産P：				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視覚		自動		
効果 : 対象範囲の攻撃を自分一人にできる Lv回								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果 : メインプロセスに一回カバーリングができる								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果 : ガード時にガード値を+DLv								
虚無の城壁	3	2	セット	至近	自身	自動		
効果 : ラウンドの間ガード値を+Lv×3								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果 : Lv×10m離れたキャラをカバーできる 1シーンに1回								
シールドクリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : ガード値+Lv×2+4								
ダブルクリエイト	10	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果 : るるぶ2 P137								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身	自動	100↑	
効果 : るるぶ2 P139								
時間凍結	1	5	にアチアチ	至近	自身	自動		
効果 : メインプロセスを1回行える、その後HP-20、1シナリオに1回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果 : るるぶ1 P107								
魔神の盾	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果 : ガード値を+Lv×10、1シーンに1回								
セットバック	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果 : 暴走以外のバットステータスをLv個回復1ラウンドに1回								
砂塵の城壁	2	1D10	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果 : 上級P55								

中里 孝

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

[illegible][illegible][illegible]