

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ノイマン | | ワークス | 主婦・主夫 | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | 28 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 38 | % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 家族 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 23 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | 6 | | 8 | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 25 |
| 社会 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 50 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: 料理 | 2 | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-------------------|
| 二丁拳銃桜花 | 射撃 | 8r+9 | 10 | 58 | | 侵蝕+5 紅き猟銃+破壊の血使用后 |
| 情報通 | | 3r+4 | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|----|----|----|----|----|
| 白猿の額冠 | | 5 | | +3 | |

| 所持品 | | 合計装甲: | | 合計回避: | | 0 | |
|-------|--|-------|---|-------|---|---|--|
| 白猿の額冠 | | | 5 | | 0 | | |

| ロイス | | | | |
|-------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 遺産継承者 レガシーP | | N | | |
| 家族 | P 慈愛 | N 憤懣 | | |
| 記憶の中の誰かさん | P 遺志 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|--------|---|--------|---|
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 4 |
|--------|---|--------|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | | |
| 効果: 技能が同じ武器二つで攻撃する。組み合わせた攻撃の達成値-「5-SL」する。 | | | | | | | | |
| 八重樫 | 1 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 技能が同じ武器二つでガードを行う。 | | | | | | | | |
| コンセントレイトノイマン | 3 | 2 | メジャー | - | 自身 | - | | |
| 効果: クリティカル値-SL 下限値7 | | | | | | | | |
| 紅き猟銃 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 技能射撃 命中0 攻撃力+「SL*2+4」 ガード値- 射程20m の武器を作成する。HPをSL点失う。 | | | | | | | | |
| 破壊の血 | 5 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: 紅き猟銃と組み合わせて使用する。作成する武器の攻撃力を+「SL*3」 ガード値を+5する。HPを2点消費する。 | | | | | | | | |
| 赤河の支配者 | 5 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 自身へのHPダメージが算出された直後に使用する。ダメージを-「1D+SL*2」する。 | | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 選択射撃 選択した技能の達成値を+「SL*3」する。暴走を受けている間は効果を適用できない。 | | | | | | | | |
| 生き字引 | 1 | 1 | メジャー | 至近 | 自身 | 意志 | | |
| 効果: 全ての情報収集判定の代わりに使用できる。その時ダイスに+SLする。 | | | | | | | | |
| 波紋の城塞 | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | | |
| 効果: 対象の装甲値を+「SL*3」する。対象が戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行ったとき効果は失われる。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|