キャラクター名: アーツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1090				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	12			22	3
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	6	1		13	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾	バックラー			(1)	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 片手は盾かツインメイスか決める為開けて置く事	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険道具類】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【衣類】	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品等】	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
1点x2	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□