

キャラクター名	プレイヤー名
ライル	

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	戦士	性別	男
		年齢	20
冒険者Lv	13	経歴	大切な人と生き別れている
経験点	2360		住処が燃えたことがある 異種族の街で育った

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6	2	28 + 2	5				
体	9	敏捷度	2	5	2	24	4	フェアリーティマー	4		
		筋力	6	11	2	28	4	マジテック	3		
心	3	生命力	12	7	2	30	5	エンハンサー	6		
		知力	5	4		12	2	アルケミスト	2		
		精神力	6	6		15	2	ライダー	10		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ソード	1B31p	妖精語	○	
全力攻撃	1B36p	シャドウ語	○	○
両手利き	1B32p			
二刀流	1B30p			
頑強	1B29p			
双撃	1B30p			
マルチアクション	1B39p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
ビートルスキン	
マッスルベアー	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	18	17	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのプレートメイル		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	15	12	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のブランディッシュ	1H	15	1	2d+ 19	10	19	20										
魔法のブランディッシュ	1H	15	1	2d+ 19	10	19	20										
ストーン	1H投	1		2d+ 18	12	17	6										
魔剣ヒューマンズレイヤー	1H	13	1	2d+ 19	10	19	20										
祝福の剣	1H	10	1	2d+ 19	10	19	10										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	26 _m	78 _m	2d+ 15	12	101

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 18	2d+ 21	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	《捨て身カウンター》を行う
耳 マグスフィア(小)	オプション(ターゲットサイトMP-1)
顔 不敵の仮面	HP以下で1以上に回復したとき、さらにHP10点を回復する
首 小熊の爪	マッスルベアーに+1
背中 ディスプレイサーガジェット	任意の箇所に装飾品を装備可能に
右手 巧みの指輪	破壊することで達成値+2
腰 ブラックベルト	
足 宝石ケース	光の宝石レベル2、闇の宝石レベル2入り
その他アルケミーキット	賦術使用可能

装備品	説明
通話のピアス	要塞内レジスタンスとの通話用
血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10(端数切り上げ)が逐-MPチャージ
左手 宗匠の腕輪	破壊することで達成値+2

その他メモ	自動失敗
-経歴-	チェック
育ての親もなく、ディザの西、人間が暮らす祠のある村ミールヌイの孤児院で育った。内職の織物が得意。いくつが年下の女の子が、孤児院にたまたま来ていた診療所の先生にくっついて来ていたのでよく遊んでいたのを覚えている。幸いにも村人たちからは迫害されるようなことはなく、ただし身寄りも無いままなので、15の成人と同時に冒険者になった。最初は村の近くから、だんだんと足を伸ばす距離は遠くへ。身体と鍛錬量が増すにつれ、振るえる剣の技量や重量も増えていった。	□□□□⑤
日帰りでは行えないような仕事が増えてくれば、当然村から離れることも多くなる。ダーレスブルグを拠点にして、依頼と鍛錬を繰り返す日々が続いた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

