キャラクター名

アカル

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ホリック | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 青い空 | |
| 難民 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| クロス | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| アカル | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 業怒 | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| メインクラス | | 子守唄 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1、コスト-1。(最低1) |
| サブクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることは出来ない。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1。 |
| 腕 | | アンデッドガン | | アクション | 3 | 1~2 | 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 2 | 0~1 | 射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |