キャラクター名

チェス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
孤立	
捕食	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロス	依存	3	①②③④⑤	
アカル	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃判定とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション			
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション			
腕		うで		ジャッジ			
腕		かた		アクション			
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒。
胴		せぼね		アクション			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		ほね		アクション			
脚		あし		ジャッジ			
腕		たからもの(子馬)		オート			クロス、アカルと共有。