キャラクター名: 深止　糸淵（ふかどめ　しえん）

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	15歳
オプショナル		年齢	27歳(見た目15歳)	性別	女
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	双子	経験	汚れ仕事	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:UGN幹部(①p.179)
コネ:要人への貸し(①p.179)
情報収集チーム(②p.193)
コネ:手配師(①p.179)
応急手当キット
ウェポンケース
デモンズシード(HRp.87)
メモリー(EAp.18)

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種(LMp.66)	P	N		
深止遊淵	P　慕情	N　悔悟		
ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄ・ｱﾀﾞﾑｶﾄﾞﾓﾝ	P　執着	N　脅威		
クールヘッド	P 好奇心	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
絡め取る大地	3	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	-	自動	-	
効果：	R間対象の【行動値】-[Lv*2]							
ルーラー	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	Dロイス	
効果：	R間対象の全判定ﾀﾞｲｽ-Lv個,ｼﾅﾘｵ3回							
妖精の手	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	判定中or直後に使用,対象のﾀﾞｲｽ目ひとつを10にする,ｼﾅﾘｵ1回,1判定1回							
リセット	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	重圧下使用可能,暴走含むﾊﾞｽﾃ全回復,ｼｰﾝ1回							
紡ぎの魔眼	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	判定ﾀﾞｲｽ+Lv個,R1回							
隠された世界	1	1d10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	「対象：単体」でない攻撃判定直前に宣言,単体に変更,対象はあらためて選択させる,ｼﾅﾘｵ1回							
力の法則	4	4+1	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：	自身以外の攻撃力+[Lv+1]D,1R1回							
嫌悪の重荷	1	5	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑,嫌悪	
効果：	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞｴﾌｪｸﾄの効果打消し,R1回,ｼﾅﾘｵLv回							
世界の敵	1	6	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑,嫌悪	
効果：	対象のﾄﾞｯｼﾞ→失敗,ｶﾞｰﾄ→G値によるﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減不可,ｼﾅﾘｵ1回							
刻の魔術師	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：								
不可視の領域	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								

因果律の縦糸と横糸に干渉するオーヴァード。古代種であるため覚醒した12年前当時(15歳)のままの姿をしているが、実年齢は27歳。
あまり戦闘向きの能力ではなく日本UGNも発足前であったため、オーヴァードであることの発見が遅れ今となっての正確な感染経路は分からなくなってしまったが、ある大学図書館のNDC110～130番台書架付近由来のウイルスであると思われる。無意識に不可視の領域を使用し姉とはぐれてしまったところに、偶然護人会メンバーが居合わせ保護される。

護人会への合流当時から現在にわたって、レネゲイドの安定化に関連する分野の研究員として所属している。かつてプロジェクト・アダムカドモンにおけるジャームを元に戻すという当初の目的に共鳴し、研究にのめり込んでいた。

メモリー：過去の被験体（感情：尽力）
プロジェクト・アダムカドモンがロイスで被験体をメモリーとして扱っているのは、犠牲なった人員は自らの責任・罪として背負い込んでいく覚悟をなんとか決めたものの、プロジェクト・アダムカドモン開始当初の目的それ自体については未だにこだわりがある……というような感じです。

「Judge Myself」PC4　RHO公開済み

1話→2話成長
◇新規取得
《紡ぎの魔眼》Lv3
<知識：レネゲイド>Lv2
◇成長
<調達>Lv3→Lv5
◇アイテム
インクリボン　削除