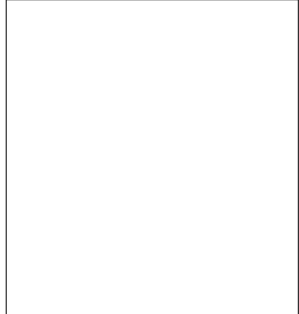


キャラクター名  
シャウラ

プレイヤー名



<b>ポジション</b>	ジャンク	<b>享年</b>	11
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	喪失
<b>サブクラス</b>	タナトス	<b>寵愛点</b>	18

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	13

記憶のカケラ	内容
感謝	
手をつなぐ	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	1	3
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤
		3	①②③④⑤

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、地震以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない。
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	相手の一部を破壊し、残骸が落ちる。敵はダメージを受けず、残骸が落ちていない間は動きを止めず、敵はダメージを受けず、残骸が落ちていない間は動きを止めず、敵はダメージを受けず、残骸が落ちていない間は動きを止めず。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2。損傷時任意の基本パーツを追加で損傷
腕		手鏡		オート	なし	なし	古ぼけた手鏡。大切な物
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1
				オート			