キャラクター名

トドマツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
売った	何かが売れた…血だっけ、内臓だっけ？それとも小さな蕾や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとても喜んで。あなたはお金を……どうしたんだっけ？
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カラマツ	執着	3	①②③④⑤	
チョロまつ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動+1。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。　判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	
腕		バスケット		オート			たからもの