

キャラクター名
トリル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
鎖	
廃棄	
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
テレーゼ	憧憬	3	①②③④⑤	
エヴィータ	信頼	3	①②③④⑤	
ミーナ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを1つ損傷する行動判定、攻撃判定、切断判定を振り直す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1、毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷する
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		地図		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		蛇		オート	なし	なし	たからもの、1メートルくらいの細い蛇が体に巻きついてる
				オート			