

キャラクター名
 熱田 氷御子 (あつた ひみこ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	剣術家	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	♀
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	義理の両親	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	6
感覚	0		2			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	8r-1	3	10		大太刀

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
制服					

所持品	
携帯電話	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタリ消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果:								
炎の刃	1							
効果: 氷の刃と言い張る								
結合粉碎	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「死んだときのことは死んだときに考えればいいよ！」

氷特化型サラマンダー。

物心がつく以前に能力が暴走して両親が死亡。その事件を聞きつけて、後継者に育てるため引き取ったのが今の義理の父。義理の父は超武闘派実戦主義の剣術家。その苛烈さから「あれは二、三人マジで斬ってる」などと噂される人物だが、実際やっている。そんな義父の薫陶を受けてかなり生死観、倫理観のぶっ壊れた戦国武将メンタリティに育った。

死合が大好きな戦闘狂。戦いが絡まないときはわりと普通の元気な女の子。好物は味噌カツ丼。

……コガンリュウ!?