キャラクター名
アメリア・イズールト・リデフォート

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | グラディウス | **レベル** | 1 |
| **アザーシークエンス** | クロスバイツ | **性別** | 女 |
| **出生タイプ** | | **年齢** | 18 |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **出自** | 騎士 | **運命** | 統治 | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 12 | 0 | 0 | 12 | 47 % |
| **知** | 5 | 0 | 0 | 5 | 40 % |
| **敏** | 6 | 0 | 0 | 6 | 41 % |
| **運** | 10 | 0 | 0 | 10 | 45 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 41 |
| **MP** | 31 |
| **移動時ウィル** | 6 |
| **戦闘時ウィル** | 22 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | スラッシャー | 1 | 5 | | | | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | 防護ベスト | | | | | | | | 3 |
| インナー | アクティブ | | | | | | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| アクセサリ | | | | | | | | | |
| 能力値＋ボーナス | | 31 | 5 | 10 | 23 | 0 | 3 | 6 | 0 |
| アーツ | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 32 % | 10 | 10 % | 23 % | 0 | 3 % | 6 | 3 |
| **総計(2)** | | 31 % | 5 | 10 % | 23 % | 0 | 3 % | 6 | 3 |
| **総計(両)** | | 32 % | 10 | 10 % | 23 % | 0 | 3 % | 6 | 3 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| ヴァイタルドリンク | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|---|
| 所持金： | 預金・借金： |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイ・アベレージ | 1/5 | 3 | アクション | 近距離 | 敵単体 | 1 | |
| 効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]% | | | | | | | |
| ライトエッジ | 1/5 | 2 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は光属性になる。さらに与えるダメージに+[AL]。1キャラクターに1度のみ有効 | | | | | | | |
| ドレインライフ | 1/3 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはHPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可 | | | | | | | |
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| ダークエッジ | 1/5 | 2 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |

瑕疵・傷跡

騎士の家に生まれ、その領地をいつか譲り受けると思っていた。
その領地は田舎ではあったものの、麦畑が風にうねる黄金の景色が好きだった。
しかし、ハイランダーに覚醒した時、父はこう言った。
「ハイランダーならば、力で統治するのも可能だな」
しかしアメリアは反発。あの麦畑は民と騎士の協力があってこそだと思っていた。
そしてそんな父と距離を置きたいと思い、アサルトエンジンに入学した。