キャラクター名

エマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			たからもの
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる際、攻撃判定の出目＋１
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目＋１
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造３パーツ修得→【ガントレット】
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１
腕		くされじる		オート	3	0-1	肉弾１＋爆発+転倒
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援２
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際追加で任意のパーツを１つ損傷
腕		ガントレット		オート			「腕」に対する攻撃に常に「防御1」。腕の肉弾・白兵マニューバのダメージ+1