

キャラクター名
キリコ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	陥牢
サブクラス	ゴシック	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
14.呪い	
00.最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーナ	恋心	3	①②③④⑤	
スィニエーク	執着	3	①②③④⑤	
ハツキ	嫌悪	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		平気		オート			バトルパートにて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の宴		アクション			損傷した基本パーツ1つを修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション			肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		やぶれひまく		ダメージ			防御2
頭		イヤリング		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション			肉弾攻撃1
腕		うで		オート			支援1
腕		かた		アクション			移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション			次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		うじむし		オート			バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
胴		うろこ		ダメージ			防御2
胴		アーマースキン		ダメージ			防御1
				オート			
脚		ほね		アクション			移動1
脚		ほね		アクション			移動1
脚		あし		オート			妨害1
				オート			