キャラクター名: アルマ＝カインド

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	2	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	0		一所に五日以上滞在したことがない		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	8			18	3
体	2	筋力	1			3	0
		生命力	10			12	2
心	14	知力	9			23 + 1	4
		精神力	8			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾 バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	宝石	光
背中		
右手	知性の指輪	知力+1
腰	宝石ケース	宝石×4（土水・氷、炎、風）
足		
その他	宝石	闇

装備品	説明
左手	

その他メモ

作成時のAからF
1.8-8-1-10-9-8
2.5-2-4-8-6-8
3.9-5-5-4-4-6
4.11-11-6-7-5-6
5.8-4-1-6-7-8

冒険の理由：探してる人がいる
ザルツ地方でグラスランナーの「エドワード」と共に旅商人をしていたが、船を間違えた上に船が難破してしまいハーヴェスへと流れてきた幸薄方向音痴エルフ。
相棒のエドワードとの再会を目指し、いざ冒険へ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟