キャラクター名
グレイ・オルガ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	2歳
冒険者Lv	17	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	22550		大きな遺跡を発見したことがある		
			己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	20		38	6
		敏捷度	6	24		39	6
体	12	筋力	10	10		32 + 2	5
		生命力	7	5		24	4
心	5	知力	9	5		19	3
		精神力	4	10		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
スカウト	16		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	14		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	23	23	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		24	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀 クリティカルで威力+10	2H	20	3	2d+ 28	10	25	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p	防具習熟/非金属鎧	222 p
バトルマスター	3143 p	頑強	218 p
トレジャーハント	2120 p	斬り返し	IB36 p
ファストアクション	2123 p	カード軽減	IB29 p
影走り	2120 p	全力攻撃	IB36 p
トレジャーマスター	3143 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
匠の技	3143 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
治癒適性	2122 p	命中強化	IB32 p
不屈	2123 p	連続賦術	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 24	9

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ポーションインジェクター	中身：ヒーリングポーション
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	幸運の羽	貫通、突破を回避しやすくなる
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーアブソーバーVer2	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	グレイテストフォーチュン	
マッスルベアー	アーマーラスト	
ビートルスキン	マナダウン	
カゼルフット	ビビッドリキッド	
ケンタウロスレッグ	スラッシュフィールド	
デーモンフィンガー	ミラージュデイズ	
アンビエント	バインドアビリティ	
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		
コンセントレーション		

その他メモ

性格はあまり喋らず人に誤解されやすいが本当は優しい心の持ち主。
つい最近発見された遺跡のカプセルの中で眠っていた全身が強化骨格の様な機械に覆われたルーンフォーク。
眠りから覚めたが自分が何の為に生まれてきたのか記憶の無いグレイには分からなかった。
自分の存在理由が分からなかったグレイの目に止まったのは一つの本。
その本はボロボロで字の大半も擦れて見えなくなっていたがその中の一枚の挿絵を見た瞬間グレイに衝撃が走った。
挿絵には変わったベルトを着けたルーンフォークのような人族が弱き者を助けている様子が描かれていたのである。
それを見たグレイは「自分にもこのルーンフォークのように何かを守れるかもしれない」と思い、冒険者になることにした。
しかし、見た目の威圧感と誤解されやすい性格が合わさって中々パーティを組んでくれる人がいない。

苦手なもの：ガン

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイ・オルガ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のＢ級マテリアルカードx33	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のＡ級マテリアルカードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のＳ級マテリアルカードx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のＳＳ級マテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のＢ級マテリアルカードx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のＡ級マテリアルカードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のＳ級マテリアルカードx11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のＳＳ級マテリアルカードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のＢ級マテリアルカードx14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のＡ級マテリアルカードx8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のＳ級マテリアルカードx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のＳＳ級マテリアルカードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒のＡ級マテリアルカードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黒のＳ級マテリアルカードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のA級マテリアルカードx4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のＳ級マテリアルカード	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白のＳＳ級マテリアルカードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄養カプセルx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
日記	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
初心者でも分かるアルケミスト入門	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
中級者なら分かるアルケミスト応用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
上級者のみ分かるアルケミスト実践	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーアブソーバーの強化設計図	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーアブソーバーVer２	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリィポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マジックポーションx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
1点魔晶石x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リュート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾き玉x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 57016 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
煌	5
断	5
錬金術師	5

名誉点 所持 2116 /合計 2131