

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	12
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	放浪者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	18	6	22	6	9
ボーナス	3	5	6	2	7	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	8	3	8	2	3

HP	81
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	8	0	2	16	8
スキル	ハンティングアイ			3					
その他									
総計(右)			6	11					
総計(左)					8	8	2	15	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2		10	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	8	2		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
野菜	

現在重量: 7
 最大重量: 16
 所持金: 2815
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 隠密時 命中+1D Dm+[(SL)D]								
ディアスピア	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃Dm+[(SL)D]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	S-1回	
効果: スキル打ち消し								
ホーミングヒット	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	S-1回	
効果: 攻撃対象のリアクションは失敗する								
ダイアナザーデイ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	S-1回	
効果: HP+[CL×10] バステ全快								
ブラインドサイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 識別エネミーへの攻撃Dm+[(SL)D]								
アームズマスタリ弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓攻撃の命中+1D								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密時 命中+1D Dm+[(SL)D]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避+1D								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 隠密状態のまま移動								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃Dm+3								
ジャッジメント	★	-	戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果: シーン中対象の【行動値】+2								

素直になれない子ども

親とともに放浪の民だったがある時不慮の事故で生き別れになってしまう。
 その後は天涯孤独の身であったが、放浪生活のおかげかなんとか独りで生き延びた。この時に隠密を覚える。
 が、流石に子ども独りでは乗り越えることのできないような困難と出会い、危機迫った時に現在の庇護者と出会い助けられた。
 それから今まではその庇護者に助けられ、スキルを教わるなどして今に至った。
 ブラインドサイドが高いのは庇護者が博識であったのが影響している。(言葉には出さないが庇護者大好きである)

一人生活が長かったためか、口数が少なめでぶっきらぼうな性格である。
 この性格を心配してかこのままではいけないと庇護者は「友達を作れ」と言い放ちルシエルは放り出される。
 しぶしぶ(大好きな庇護者の言葉の為)命令にしたがおうとし、街をぶらついていたら現在の仲間と出会う。
 -*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*-*

*戦闘前
 《ジャッジメント》味方の【行動値】を+2
 *パッシブ
 《ブラインドサイド》識別済エネミーへのダメージ+5d
 《コンシールアタック》隠密中なら命中+1d ダメージ+3d
 *セットアップ
 《ダイアナザーデイ》でHPとバステ全快
 *マイナーアクション
 《ディアスピア》で隠密 コスト3
 《ホーミングヒット》相手のリアクションは必ず失敗 S1回

