キャラクター名
？？？

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	1		4	11
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	23
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:エンジェルハィロゥ	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV(下限値7)								
シャイニングアーム	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手変更/攻撃力+【感覚】								
オプティカルレンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力+【感覚】/単体攻撃のみ								
電光石火	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果： ダイス+[LV+1]個/HPを1D点失う								
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	対決	リミット	
効果： 攻撃力+【感覚】								
光の舞踏	1	2	メ/リ	武器	-	-	-	
効果： 【感覚】で判定を行う								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う								
消失する天使	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 達成値+【感覚】/対象の<回避>か【感覚】判定直後/自身不可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								