

キャラクター名
ジゼル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	占い師	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	13	経歴	卵を温めた事がある		
経験点	250		同性の家族がいない 役に立たない知識を持っている		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
12	器用度	9	14	-6	29	4
	敏捷度	9	9	-6	24	4
6	筋力	3	2		11	1
	生命力	4	25		35	5
12	知力	10	27	-3	46 + 2	8
	精神力	5	23	-3	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	デーモンルーラー	1				
コンジャラー	13	ミスティック	5				
フェアリーティマー	1						
マジテック	1						
セージ	12						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技				
ルーンマスター	IB34p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
マナセーブ	2123p		p	p
マナ耐性	3144p		p	p
魔法拡大/数	IB39p		p	p
MP軽減/コンジャラー	IB33p		p	p
代償軽減	IB30p		p	p
スローイング	IB30p		p	p
自己占瞳	IB29p		p	p
ダブルキャスト	IB37p		p	p
魔晶石の達人	IB32p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p
	p		p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	呪毒の着物					1														
盾																				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																				
回避技能												合計値				0 2				

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12	召異魔法	1	9
操霊魔法	13	21			
深智魔法	4	21			
妖精魔法	1	9			
魔動機術	1	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
99

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 目覚ましピアス	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首 水晶の首飾り	
背中 ドミネーターズマント	
右手 信念のリング	
腰 スローワーベルト	アウェイクンP
足	
その他 星屑のケーブ	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：レイバー(肉体労働者)3・ハンター(狩人)3・ハウスキーパー(家政婦メイド?)4 代々、と言っても両親とその祖母がだが冒険者の家系に産まれ、祖母は冒険の中で死に、母は私が産まれた後も冒険を続けたのちに事故依頼を受け死亡した。 生き残ったのは父親だけで、その父親も片手片足が真面に動かせない程のだけを負い冒険者を引退する事になる。 彼女は小ざなころから両親の冒険話と色々な冒険者に必要な知識を教えられ、将来冒険者になると両親に話していた。 父親が怪我をして冒険に出る事が出来なくなってからは彼女が冒険者となり家系を支えなくてはいけなくなり、12歳の頃から冒険者として活動を始めた。 小さな少女が一人で出来る依頼などたかが知れているが、幸いと言って良いのか悪いのか、レイズガーデンでは冒険者は何でも屋みたいな扱いを受けていた為に菓草の採取や町中での配達、店番から荷物持ち、革を鞣したり獣を捌いたり様々な仕事をする事が出来た。 その傍らに父親や冒険者の人達から情報を集め、町の中で色々な場所からコネを作り知識を得て、少しずつ大きくなりながら戦う力を身に付けていく。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

キャラクター名 プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスローブ語	○				
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○	○			
ドレイク語	○	○	ノスフェラトゥ	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
パラライズミスト		
幸運の星の導きを知る		
幸運は知恵を助ける		
幸運は富をもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		
襲いかかる敵の幻		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
クラウゼー刀流	150				
ドミネーターズマント	30				
HPMP専用化	100				

名誉点 所持 462 /合計 742

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	月光の魔符 I x4	○□□○□□
冒険者セット	月光の魔符 II x3	○□□○□□
保存食お徳用x2	月光の魔符 III x2	○□□○□□
メイド服x5	陽光の魔符 I x2	○□□○□□
着替えセット 4セット	陽光の魔符 II x2	○□□○□□
水着	陽光の魔符 III	○□□○□□
防寒具	知力の腕輪x5	○□□○□□
ミスティックロッド、オーブx3	ブレスポーションx2	○□□○□□
運命の楽譜(レジスタンス)	収納ブレスレット	○□□○□□
ミュージックシエル	モーディアスの首	○□□○□□
強く魔化された肉	失神薬	○□□○□□
黒曜石の盾小	麻薬x3	○□□○□□
紅玉の守護	危ない薬 5品セット	○□□○□□
ザクロ石の活力	ソウル	○□□○□□
柘榴石の生命力		○□□○□□
血肉の赤鉄	消費	○□□○□□
ぬいぐるみx5	マテリアルカード緑 A x5	○□□○□□
ワイン 1 瓶x5	マテリアルカード緑 B	○□□○□□
蒸留酒 1 瓶x5	宿代	○□□○□□
インテルアニマルサック	お礼	○□□○□□
器用の腕輪	アウェイクンポーションx2	○□□○□□
マジスフィア大	知力の指輪	○□□○□□
	ポーションボール	○□□○□□
ポーションボールx9	知識系ルンフォ x2	○□□○□□
魔香草x27	バイクレンタル	○□□○□□
魔香水x10	強く魔化された櫂の枝	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	月光の魔符 I	○□□○□□
マテリアルカード緑 S x5	月光の魔符 1x2	○□□○□□
マテリアルカード緑 S x9	月光の魔符 II	○□□○□□
マテリアルカード緑 A x10	魔晶石 10点x31	○□□○□□
マテリアルカード緑 B x4	魔晶石 5点x4	○□□○□□
魔晶石 10点	月光の魔符 II x2	○□□○□□
魔晶石 5点x15	所持金	1150
魔晶石 3点x5	預金・借金	G

G

