

キャラクター名
野之狐 ののこ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	UGN	エージェント
	オプション		年齢	不明	性別	メス	
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率		40	%
出自	旧き記憶	経験	旅	邂逅	いいひと		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
お天気が降れば (100↓)	RC	11r+19	-	16		(オリジン:レジェンド) 《雨粒の矢》 《大地の加護》 《ウインドブレス》 《援護の風》
お天気が降れば (100↑)	RC	12r+27	-	20		(オリジン:レジェンド) 《雨粒の矢》 《大地の加護》 《ウインドブレス》 《援護の風》
		0				
支援		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	
コネ: 友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
山田餓狼丸	P 庇護	N 猜疑心		
仲間	P 慈愛	N 恐怖		
友人	P 幸福感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
実験体	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のD+Lv個								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】の判定達成値を+[Lv*2]								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン(隠)	対決	-	
効果: 射撃攻撃を行う。攻撃力+[Lv*2]								
大地の加護	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
カ場の形成	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: R間対象の攻撃力を+[Lv*2]								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定のダイス目を1つ10にする。1シナリオLv回								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定D+Lv個 1R1回								
ウインドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 達成値を+[Lv*3]する 1R1回								
エンジェルヴォイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: C値-1 (min:6)、判定D+Lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狐の伝説の概念が寄り集まってできたレネビ
 狐の嫁入りがメイン。
 一人称はののこ
 小難しい喋り方だといいなあ……

お天気がふれば
 100↓
 《オリジン:レジェンド》《雨粒の矢》《大地の加護》《ウインドブレス》《援護の風》 侵蝕値: 11
 判定: 11dx+19@10
 攻撃力: d 10+16

100↑
 《オリジン:レジェンド》《雨粒の矢》《大地の加護》《ウインドブレス》《援護の風》 侵蝕値: 11
 判定: 12dx+23@10
 攻撃力: d 10+20

【コマ用】
 ののこ
 PL: ひすいれい
 狐の嫁入り