

キャラクター名 ギンガ・セイバーノーク プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	17	経歴	かつて孤児だった		
経験点	21805		昔に親友を失った 特定の蛮族を憎んでいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	26		43 + 2	7
敏捷度	7	20		34 + 2	6
筋力	10	4		24	4
生命力	8	12		30	5
知力	8			12	2
精神力	7	8		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラ	17						
スカウト	16						
レンジャー	14						
エンハンサー	10						
アルケミスト	3						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	防具習熟A/非金属鎧	IB31p		p
投げ攻撃	225p	武器習熟S/格闘	IB31p		p
カウンター	2120p	必殺攻撃	IB38p		p
鎧貫き	IB39p	頑強	IB29p		p
バトルマスター	3143p	命中強化	IB32p		p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
匠の技	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
武器習熟/格闘	221p		p		p
両手利き	223p		p		p
双撃	IB30p		p		p
二刀流	221p		p		p

技能	技能	基本	基本	基本	基本	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0								
グラップラ	17	24	23	21				1	2
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾									
アラミドコート									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1
回避技能									
グラップラ									
合計値									24
									5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グラウル	1H	15	2	2d+ 28	10	24	25										
グラリアリオールを装備していたら回避+1																	
グラリアリオール	1H	15	1	2d+ 27	10	24	3 5										
グラウルを装備していたら移動+5																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	46 _m	138 _m	2d+ 24	5	96						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 22	2d+ 22	2d+ 20	0						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	赤マフラー		
背中			
右手	疾風の腕輪		
腰	真ブラックベルト		防護点+1
足			
その他	アルケミーキット		

その他メモ	自動失敗
昔孤児院で育った過去がある。	チェック
孤児院に居た時は喧嘩っ早い性格でよく揉め事を起こしていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ある日新しく孤児院にきたヒカル・ネクススという少年に喧嘩を吹っかけるもヒカルはギンガに対して引く事なく結果決着はつかず、痛み訳に終わっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
だが、その時に互いに拳を交えることにより互いの意志が疎通しあい友情が芽生え、以来親友となる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
それから暫く経った頃2人でいつものように町を抜け出して森に遊びに行った時、ある蛮族が人族を襲っているのを見かけてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
正義感の強かったヒカルはギンガの制止を効かず人族を助けようと飛び出し人族を逃す事には成功するが、叩きのめされてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
それを見たギンガはヒカルを助けようと思うが、恐怖の余り身体が動かず、そのままヒカルは命を落としてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
蛮族達が立ち去った後彼の死体に泣きつく。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
その際に	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
「君の持つ力の全てを救いを求める人の為に使いなさい」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

