

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	11	経歴	
経験点	17500		

技	0	器用度	0	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	0	0
		敏捷度	0				0	0		
体	0	筋力	0				0	0		
		生命力	0				0	0		
心	0	知力	0				0	0		
		精神力	0				0	0		

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ミッツア	6		
フェアリーティマー	11		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
武器習熟S/スタッフ	1-281p
魔力強化	2-230p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 900 /合計 900	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13											
魔法+1、魔法の武器である																		
6800																		
ソーサラースタッフ	2H			2d+ 0		3												
魔法行使判定+2																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	88700	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	7			
妖精魔法	11	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
□□△【リダイレクト・ウーンズ】対象1体/射程30m/起点指定/18R/抵抗任意/MP4/数拡大など不可	チェック
対象のHPに受ける適用ダメージのうち、術者が先に5点まで引き受ける。自動的に発動、また発動したら一回で消える 2巻180頁	□□□□⑤
□□△【リベンジ・フォース】対象・射程形状術者/18R/抵抗任意/MP6	□□□□⑩
効果時間中にHPまたはMPに1点以上の適応ダメージを与えたキャラクターに対して、術者が行う命中判定、魔法行使判定+2	□□□□⑮
複数と同時に攻撃したり、複数と同時に対象とする魔法の行使では、対象のすべてが前記の条件を満たすキャラクターでなければ効果は得られない	□□□□⑳
一回完了すると自動的に解除される	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕