キャラクター名
赤丈 龍二

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ハヌマーン | ワークス | 格闘家 | カヴァー | DJ |
| オプショナル | | 年齢 | 22 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 大事故 | 邂逅 | 借り |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 6 |
| (非装備時) | 6 |
| 戦闘移動 | 11 |
| 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 3r+4 | 1 | 5 | | 他武器装備不可 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 境界線上の住人 | |
| 応急手当キット | |
| コネ：噂好きの友人 | |
| └ダブルスパイ | |
| デモンズシード | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 超血統 | P | N | | |
| サトリ | P 庇護 | N 不信感 | | |
| 八文字 | P 信頼 | N 食傷 | | |
| 対抗戦 | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 援護の風 | 6 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 判定ダイス+Lv個、ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 影走り | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 離脱可能戦闘移動を行う、シーンLv回 | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： メジャーをC値+1で2回行う、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ハヌマーン | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値-Lｖ | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 判定ダイス+Lｖ個 | | | | | | | | |
| 大裁断 | 4 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力+(Lv*3) | | | | | | | | |
| マシラのごとく | 8 | 5+1 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80↑ | |
| 効果： 攻撃力+(Lv*10)、判定ダイス-5個、シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 身軽 | | | | | | | | |
| 空の楽器 | 1 | - | メジャー | 視界 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 任意の音声や音楽を発生させる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

〇過去

当時17歳。デビューから2年でWBA世界スーパーウェルター級チャンピオンとなったのが彼の人生に於ける最大の栄光である。
龍二にとって初めての防衛戦、相手も若くして挑戦権を得た期待の新人。
若い力がこれからのボクシング界を盛り上げていく、そんな空気が注目を集めていた。

その試合で、赤丈龍二は殺人犯となった。

試合直前、興奮が充満するリングに立った両雄。
その時龍二は相手選手を奇妙だとは感じていた。
試合前のウォームアップ、もしくはリングの熱気で汗を掻くのは珍しくもない。
だが、それにしても尋常ではないと感じるほどに相手選手は汗を掻いていたのだ。
だが試合前、まして初の防衛戦前の龍二に相手を気遣う余裕などない。それは誰も責める事は出来ないはずだ。
異変を感じながらも、ゴングを聞いた瞬間に駆け、拳を突き出した。
ガードで空いた脇腹にフックを突き刺す。
姿勢が崩れたところにワン・ツー。
全て手応えあり。
最後のアッパーカット…それは勢いよく空を切った。
直前、相手は仰向けに倒れたからだ。
ワン・ツーが思ったより効いていたのか？わからないが、防衛戦初勝利だ。
龍二は倒れた相手に手を差し出す。いい試合だった。そう伝えて抱きしめる為だ。
…だが、手を取る事も、起き上がる様子もない。