キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	
星空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フリージア	保護	3	①②③④⑤	
ノーティカ	信頼	3	①②③④⑤	
ラン	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時とたからものが破壊された際の狂気点追加を無効
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃に「全体攻撃」付与。自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1　BPで毎ターン終了時とBP終了時にパーツ-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ピアノ線（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身が与えた白兵・肉弾ダメージ+1
腕		じぐざぐ（単分子繊維）		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ジェットノズル		ダメージ			自身の与えた白兵・肉弾ダメージに+1できる。コストとして任意の基本パーツ-1　1ターンに何度でも
腕		穴あき手袋		オート			たからもの
胴		男の子の体幹		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1