

キャラクター名
AI

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	64

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
復讐	
死体の山	
父の腕	
血の宴	
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
AS-2	憧憬	2 ①②③④⑤	
文	保護	2 ①②③④⑤	
ラーナ	信頼	0 ①②③④⑤	
アニス	友情	2 ①②③④⑤	
ペロニカ	憤怒	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上の姉妹全ての攻撃アクション1つをラピッドで使用可
メインクラス		加速装置（無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		斬撃予測（死神		オート	0	自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		変形機構（災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		居合システム(刹那		オート			バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
		自己修復システム(最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」が「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		センサー(けもみみ		オート			1
頭		サブコンピューター(よぶんなあたま		オート			2
頭		アドレナリン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		高周波ブレード(名刀		アクション	2	0	白兵2 切断 出目+1
腕		(ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1切断 連撃1
腕		補助ブレード(日本刀		アクション	2	0	白兵1切断
腕		腕部ブレード(シザーハンズ		ダメージ	2	0	肉弾1 切断
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のダメージを常に防御1 腕の攻撃マニューバのダメージを+1
腕		武器格納装置(合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1 爆破体制
胴		コア(しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			