キャラクター名
フェルナ・マルツ

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	19

出自	商人	**運命**	探究心	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	12	1	0	13	48 %
敏	8	1	0	9	44 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	28
MP	57
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2	スラッシュリーフ	1	2						
防具	レザージャケット								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		19	0	3	37	4	10	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	37 %	6	10 %	9	1
総計(2)		20 %	2	3 %	37 %	4	10 %	9	1
総計(両)		20 %	2	3 %	37 %	6	10 %	9	1

所持品			
活動基本装備			
ヴェイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金： 510　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ火							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：頑固
元々、家業を継ぐ為に育てられていたが、本人はそんな気などさらさら無く、１４歳にハイランダーとして覚醒したのをきっかけに家出をした。
家出してからは遺跡調査の旅をしていたが、１６歳の時に、アカデミアの人達に捕まって、そのまま学園機関アサルトエンジンに入学した。
探究心が強く、旧時代の遺跡や文献などを調べて、ジェネシスを事を研究している。