

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	1
アザーシークエンス	アーヴァント	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	15	0	2	17	47 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	26
MP	49
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	クリエーション・ショット 7.5, 11, 0.00 命中+0%, 攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					8			
武器 2	クリエーション・ショット 7.5, 11, 0.00 命中+0%, 攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					8			
防具									
インナー									
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	ステラマリス								
能力値+ボーナス		13	0	7	42	0	11	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		13 %	0	7 %	42 %	10	11 %	7	0
総計(2)		13 %	0	7 %	42 %	10	11 %	7	0
総計(両)		13 %	0	7 %	42 %	18	11 %	7	0

所持品	
活動基本装備	
所持金:	預金・借金:

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アーカイヴィスト	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果:	【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで						
クリエーション・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果:	命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果:	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット2つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							