

キャラクター名  
クロガネ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	ノイマン	ワークス	ヒーローA	カヴァー	ヒーロー
	ノイマン				
オプショナル		年齢	20代中頃	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32
出自	名家の生まれ	経験	力の暴走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0		1			1	行動値	9
感覚	0		1			1	(非装備時)	11
精神	6	1	2			9	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：Mr.コバルト	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強化ブレード	白兵	9r+4	3	6		
ヒーローズソード	白兵	9r+4	4	11		エフェクト組み合わせでダイス+1倍
武器合体攻撃	白兵	9r+3	7	17		
シングルスラッシュ	白兵	16r+14	4	11+14		威力11。ヒーローズソード+コセ+コトロール+スル+急所+コボルト。攻撃25

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマーコスチューム		8	-1	-2	RW53。エフェクト有りのダメージ3点軽減。

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消
恩人の人	P 執着	N 隔意		
昇華)Mr.コバルト	P 執着	N 脅威		
昇華)パラディン	P 同情	N 悔悟		
シャドウジェイル	P 感服	N 悔悟		
サンスキヤット	P 連帶感	N 不安		
クイックレビン	P 友情	N 隔意		
Mr.BUSHI	P 連帶感	N 隔意		

## Renegade War キャンペーンシナリオ 「Outbreak of War」用

基本的には単独で動くプロヒーロー。  
ただし孤高というわけではなく、必要とあれば手を組むことを辞さない。助けてもらったら礼に助ける精神はある。

というのも、単独で動きたかったのもあるが、Mr.コバルトを自分だけの力で倒したかったという気持ちもある。

ヒーローになってそれなりに日は経つが、どうにも個人の感情で走りがち。コバルトマジ捕まえたい。何度か取り逃がしたことがあるのが地味に汚点になっていると思っているので、いい加減精算したい根性なのだ。それにもしてもヒーローやってる時のテンション保つの結構しんどい。  
「つらいわね」というのは結構に付けておきたいかな?」

まく（むぎ） 格好良く決めたいければ決まらない

オレ／お前。格好良く決めたい！」と決まらない。  
生まれは良い家系だった上、シネゲイドの気配もないような家庭だった

そのため家のなかで自分が空然覚醒し、そして家を全て破壊してしまうとは想像をしていなかつた。

そのため家の下で自分が火葬  
だから家族は、もういない。

#### ■ [Devil's Alliance] -----

#### ■ 「Devil's Alliance」 -----

【エンゲージメント時のロードス（抜粋）】  
（景祐）園の人々へ「熱誠／隔離」。あの人は強かった。あの人はオレの重なるて居かないところにいる。