

キャラクター名
ゴルドー

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|----|-------|---------|
| シンドローム | エグザイル ハヌマーン | ワークス | 傭兵 | カヴァー | バーのマスター |
| オプション | | 年齢 | 27 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 33% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 30 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | -3 | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|----------|----|-----|----|-------|----|------------------------------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| セットアップ | | 0 | | | | |
| "ヴェールオフ" | | 0 | | 9 | | 行くぜエ！ 暴走する。範囲(選択) |
| マイナー | | 0 | | | | |
| "ディバウアー" | 白兵 | 4r | 6 | 10+20 | | どこからか巨大な鎌を取り出す。爪も伸びるよ！《骨の剣》《死招きの爪》 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |

| | |
|-----|--|
| 所持品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|----------|---------|---------|------|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 破壊者 | P | N | | |
| ケイアス | P 相棒 | N | | |
| ワグナー | P 執着 | N 憎悪 | | |
| シシガミ=バンク | P 友情 | N 憐憫 | | |
| 六道寺 空蟬 | P 親近感 | N | | |
| 八意 永琳 | P 有為 | N 無関心 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| | | | | | | | | |
|----------------|-------------------------|------|--------|-----|--------|----|---------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 骨の剣 | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | ATK:5+Lv*1 GRD:6 ACC:-1 | | | | | | | |
| 死招きの爪 | 4 | 3+1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果: | 【骨の剣】の攻撃力+ [Lv*5] | | | | | | | |
| 妖の招き | 1 | 2 | Xジェー | 20M | 単体 | 対決 | シーン/Lv回 | |
| 効果: | ダメージを与えた場合同ダメージに | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | 3 | Xジェー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: | 白兵攻撃の射程を視界にダメージLv個 | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 2 | 3 | Xジェー | - | Lv+1 | 対決 | - | |
| 効果: | 対象をLv+1体に シーン/1回 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ハヌマーン | 3 | 2 | Xジェー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: | C値-Lv(下限7) | | | | | | | |
| 大裁断 | 3 | 3 | Xジェー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 素手の白兵攻撃力+ [Lv*3] | | | | | | | |
| ラバーアームズ | 1 | 2 | Xジェー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: | 白兵攻撃力+ [Lv*2] +ダメージ1D | | | | | | | |
| 狂騒の旋律 | 3 | 5 | セットアップ | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果: | ラウド間攻撃力+[Lv*3] 暴走する | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | |
|----------|--|--------|--|
| 最大財産P: 4 | | 残り財産P: | |
|----------|--|--------|--|