キャラクター名

きぐるいジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソロリティ	依存	3	①②③④⑤	
オートマトン	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	自身	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を１減少させてよい
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバー１つを「ラピッド」として使用する
腕		本		オート			たからもの、何度も読み古して一字一句覚えている
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		やせぎす		オート			バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で１つ取得、このパーツは修復可能
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可