キャラクター名
クロムウェル・カーボン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	170
冒険者Lv	2	経歴	鍛冶屋（成人～168歳） 妻子持ち。息子と娘１人づつ。孫は3人 妻は彼が168歳の時に他界している。		
経験点	1150				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	4			8	1
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	11			18	3
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	13			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
プリースト/炎武帝グレンダール	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	2	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 4	10	3	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 3	12	3	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 2	10	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

家は鍛冶屋の営んでおり、クロムウェルも順当に継ぎ、鍛冶屋を営んでいた。
だが突如、出家すると言い始めた。
彼曰く「子供たちも順調に大きくなり、自分に出来ることは全て終わった。」との事。
家族でも引き止めはあったものも、昔からの頑固癖の為か考えを変えることはなかった。
家族から心配されないようにあえて独り身になったのか、理由は教えてくれなかった。
少なくとも、出家する前に妻が亡くなったことは彼にとって大きな出来事だと言える。
何を求めて彼は旅に出たのか。
未知の物を発見する高揚感か
己を鍛え上げて極地に至ろうとしているのか
はたまた信仰心に目覚めただけなのか
それは彼自身も分かっていないのかもしれない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロムウェル・カーボン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〈冒険者セット〉
〈食器セット〉
〈調理道具セット〉
〈水袋〉
〈背負い袋〉
〈テント〉
手鏡
着替えセット
〈保存食（1週間分）〉
〈ヒーリング・ポーション〉x2

所持金 408 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0