キャラクター名

鶯囀春火(おうてん　はるひ)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
故郷	
仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象のマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		戦乙女		オート	0	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	全ての攻撃判定－1
サブクラス		時計仕掛け		オート			追加でパーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	0	自身	行動値+1
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2．1ターンに何度でも使える
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		人形		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
脚		ライトセーバー		ジャッジ	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1