キャラクター名: アイシャ・メルシア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	？？
冒険者Lv	9	経歴	組織「フェイト」の一人。杖型の魔剣「デュアルアリア」を筆頭とした数々の魔道具を所持する者。別名「魔道具の支配者」。超越者の一人。またソロの賢者としていつかの時代に名をはせた伝説の魔導士だったとされるが同一人物かは不明。フェイトのメンバーを補佐、育成等をする管理職「育成士」に所属。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	6		18	3
		敏捷度	6	6		18	3
体	11	筋力	5	2		18	3
		生命力	1	12		24	4
心	13	知力	12	11		36	6
		精神力	12	12		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	9		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
ランク	2000
名誉点 所持	0 /合計 2000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デュアルアリア	2H	10		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石10	○□□○□□
マテリアルカードS赤	○□□○□□
弾丸加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	15			
操霊魔法	9	15			
深智魔法	9	15			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復威力時1ゾロ回復有り
耳	ゴールデン耳栓	呪歌抵抗+2
顔	全てを見通す瞳	一日一回主動作判定自動成功化
首	奇跡のネックレス	生死判定やり直し
背中	白黒片翼	落下ダメージ無効 一日一回魔法威力の出目を12固定に変更
右手	双璧の装手（右手）	任意で威力を半分にすることで威力をニ回に分ける
腰	不撓のバックル	魔法の矢・ガンによる回避を精神抵抗で抵抗代用
足	幸運の羽	貫通巻き込まれを1～2に変更
その他	アルケミーキット	賦術使用可能

装備品	説明
左手 双璧の装手（左手）	回復魔法の威力時、そのC値を10に変更

その他メモ

組織「フェイト」に所属する育成士の一人。最古参のメンバーの一人でもあるが彼女の事を全て知る者はいない
魔剣と魔剣を組み合わせたり常人では成し遂げられない事をやってのけたりする超越者。現在は杖型の魔剣と数種の魔道具を所持
噂では不老不死の薬を飲んでおり自らが望まない限り死ねない身体になっているという話がある。それほどの美貌である
常に少しだけ浮いていていたり空間を常にワープしてたり自らが動くこと自体が珍しいとされる。めんどくさがりやでダルそうに話す

名称：アイシャ・メルシア
Lv:9　分類:人族（ナイトメア）　反応:中立
知能:高い　知覚:五感
言語:交易共通語　魔動機文明語　魔法文明語　魔神語　リカント語　妖魔語　妖精語　神紀文明語
生息地:？？？
先制値:3（やる気なし）　移動速度:20/ー（浮遊）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟