

キャラクター名  
皆木 詩望 (みなき しの)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	73
肉体	4	1	0	6		11	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣Lv3+地獄の氷炎Lv5	白兵	11r+10	6	24		氷炎の剣(Lv+6)
氷炎の剣Lv4+地獄の氷炎Lv5	白兵	11r+10	6	28		氷炎の剣(Lv+6)
氷炎の剣Lv5+地獄の氷炎Lv6	白兵	11r+10	6	32		
形状変化: 剛Lv5		0		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
デモンズシード (HR87)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
四方木 奏夢 (よもぎ そら)	P	N		
リーダー[タイタス]	P	N		
美柳 燐(みやなぎ りん)	P	N		
□ス	P	N		
四方木 愛深 (よもぎ うみ)	P	N		
黒崎 桃香	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
異形の刻印	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[Lv*5] / 侵蝕値+3								
苛烈なる火	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3] / HP5点失う								
ヒュドラの怒り	5	4	セットアップ	資金	自身	自動	100%	
効果: ラウンド中、ダイス+3&攻撃力+Lv*3&暴走 (回復不可)								
不死身の炎	3	1d10	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: シーン中、最大HP&HP+[Lv*10] / 戦闘不能→解除 / 1回/1シナリオ								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2] / ドッジダイス-1								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	エグザイル	-	
効果: C値-Lv								
フレームタン	1	2	メジャー	視界	-	<白兵>	-	
効果: 射程→視界 / 攻撃力-[5-Lv]								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	氷炎の剣	
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
形状変化: 剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦場移動 / 移動距離+[Lv*2]m								
終末の炎	4	2+1	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: HP[Lv*5]点以下消費→攻撃力+[消費したHP]								
ウルトラボンバー	5	4	メジャー	至近	範囲	<射撃>	-	
効果: 攻撃力+[(Lv*5)+5] / リアクション不可 / HPOに / 1回/1シーン								

UGN戦闘員

※旧データ  
少しふわふわとした口調の女の子。

普段は陽気な雰囲気、多少のことではよくよしない。勉強はそこまで得意でないため、数年前までイリールであったこともありオーヴァードの知識も少しあやふや。しかし多少は口が回る。

己の目標を果たすためとなれば普段とは違い沈着冷静になる。己にも反動の大きい戦い方をしているにも関わらず、己の攻撃で顔を歪めることはない。

※ここからシナリオのネタバレあり (ハンドアウト固有の情報もある)

