

キャラクター名
ルルナ

— プレイヤー名 —————

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒險者Lv	15	経歴	絶対に知られたくない秘密がある 大きな失敗をしたことがある 両親に愛されて育った		
経験点	700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	42		65 + 1	11
		敏捷度	3	26		41 + 1	7
体	6	筋力	8	18		32	5
		生命力	6	12		24	4
心	5	知力	9	13		27 + 2	4
		精神力	7	3		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	アルケミスト	1
プリースト/ライフオス	10	アリストクラシー	4
スカウト	12		
レンジャー	15		
セージ	5		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	ターゲッティング	1-280
ファストアクション	2123p	鷹の目	1-280
影走り	2120p	武器習熟S/クロスボウ	1-281
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230
治癒適性	2122p	射手の体術	2-227
不屈	2123p	練体の極意	2-231
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	1-289
韋馱天	3142p		
縮地	3143p		
鋭い目	2120p		
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
ダグニア	○	○
ザルツ	○	○
フェイダン	○	○

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	26	22	20

属性	装備名	必要属性			
		ランク	筋力	回避力	防護点
體	コンバットメイドスーツ	10	1	0	
看					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	23	0	

装備品	説明
頭 聖印(ライフォス)	
耳 アスタリスク	
顔 逃さず	
首 奇跡の首飾り	昔からの精神安定剤
背中 ウェポンホルダー改	
右手 巧みの指輪	
腰 箧	
足 幸運の羽	太矢9徹甲11竜牙1魔力3
その他 まほうたい	つよい

装備品	説明
野伏のセーピングマント	
左手 俊足の指輪	
多機能グリーンベルト	
スカベンジャー	

—その他メモ—
【備考等】
目標は優先度の高い順に、秘伝(完了)、影走り(完了)、縮地(完了)、カメレオン(完了)。成長は秘伝の関係もあり器用と筋力が最優先。完全に個人的に隠蔽、隠密、素敵、暗殺が好きなので次点で敏捷、次に知力かと。敏捷は後々の活用にて有用だしそれなりには。
目指すのは「全力移動でクロスボウを撃つシューター」。広い戦場なら引き撃ち完封も出来たり……？ちょっとだけ、「タゲサとか使っときながらガンは使わないマギシュー」も頭によぎったり。まあでもマギックは不要だし噛み合わせないしで取らないかな。ブリーストは割とフリーハードで取りたいけど。→ブリストを取った。ただ流石に以降は射手野伏候候体の4つ伸ばしだね。
その他、取る可能性があるのはセージとアルケミスト位かと。火力よりかは補助・特殊運用向き。短期決戦向きではないかな。
作成時の出目は三回と成長を通じて殆ど期待値の7以下だったが器用度判定以外は他に負けるかと。採用したのは当然一番の上振れだが突出点は特になし。変転箇所は筋力。まあ生命や敏捷よりはそこでしょう。
戦闘特技候補は〇命中強化(済) ◎習熟S(済) ○狙撃 △武器達 △足さばき △射手の体術(済) △錬体の極意(済) ○スローイングといった感じかな。

キャラクター名
ルルナ

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	陽光 I ×2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□	陽光 II	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アンロックキー×2	○□□○□□	陽光 III	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	6人用テント	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
般×4	○□□○□□	ウチケシ×2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	光のアミュレット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
太矢×12×15	○□□○□□	斬魄刀用魔晶石5点×2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
銀の太矢×24	○□□○□□	幸運のお守り	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
徹甲太矢×12×15	○□□○□□	韋駄天ブーツ	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔力の矢×8	○□□○□□	熱狂の酒×4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
竜牙の太矢	○□□○□□	金B×56	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
変質竜牙	○□□○□□	ブルームヘッドボルト	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
閃牙の太矢×22	○□□○□□	雷鳴の太矢×15	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□	北向きの針	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□	粘着の太矢×5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
インク	○□□○□□	消魔 I ×7	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ロープ (30m)	○□□○□□	消魔 II ×3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
救命草×10	○□□○□□	消魔 III ×3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草×24	○□□○□□	魔晶石(10)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーション×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
水袋×3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
スカーレットポーション×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
巧みの指輪×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
俊足の指輪×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション×29	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
クオーレル×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
宗匠の腕輪×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
疾風の腕輪×10	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光 I ×3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光 II ×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(3)×17	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香水×28	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石(5)×23	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
剛力の腕輪×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
闇のパン×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
デクストラリティー×3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
じゃぱりまん×2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
サンドスター×9	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ケーキ	○□□○□□		○□□○□□	所持金	預金・借金
クッキー	○□□○□□		○□□○□□	40330	G