

キャラクター名	プレイヤー名
レオナルド・シュミット	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	19	6	15	6	9
ボーナス	4	4	6	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	7	2	7	2	3

HP	60
MP	48
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0		0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	7	0	2	14	10
スキル			5	10				1	5
その他				1					
	総計(右)		10	21					
	総計(左)				8	7	2	16	15
	総計(両)								m
	ダイス数		4 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0
最大重量:	12
所持金:	預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
バタフライダンス	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ	5							
効果:								
サブライザル	5							
効果:								
アームズマスタリー:弓	1							
効果:								
	かくれる	1						
効果:								
	ウェポンフォーカス	1						
効果:								
	インタラプト	1						
効果:								
	スピードショット	1						
効果:								
	シュートアウト	1						
効果:								
	リムーブトラップ	1						
効果:								
	ファインドトラップ	1						
効果:								
	シックセンス	1						
効果:								
	サーチリスク	1						
効果:								
	トレーニング:敏捷	1						
効果:								

所持品
