キャラクター名: ヘンリー・シュピーゲル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	500		かつて従者がいた		
			同性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5			16	2
		敏捷度	7			18	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	3	4	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 4	11	4	10										
スタンパー グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 2	11	4	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 28 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	組みひも	金色の房付き。水色の組みひもを髪結びにしたもの。生まれてすぐ流行り病で死んだ母の形見
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

[かなたねこメモ]
一般技能つけるなら
・貴族lv4
・仕立て屋lv3
・料理人lv3
シュピーゲル/鏡（ドイツ語）
狼のリカント。獣変貌すると髪の先が青く光る。
SW2.5はまだルルブ持ってないので仮で。入手したらしっかり固めます（なので装備品とかもすべて2.0のLLから主に引っ張ってきてます）
ほんとはヘンリー名のドイツ語言い換えは「ハインリヒ」なんだけども嫌な思い出のある名前なのでヘンリーにしました
どっちにしろ響きは好きなんだけどね……ハインリヒはね…ちょっと…
最初の方は多分スタンパーよりハードノッカー連撃した方がいい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟