

キャラクター名
ロイス・シルヴェア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った 決して手放せない小物がある 家族を養うため		
経験点	980				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	3	22 + 2	4
		敏捷度	11	9	30 + 2	5
体	7	筋力	8	2	17	2
		生命力	7	2	16	2
心	4	知力	7	3	14	2
		精神力	11	2	17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マジテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技	消費	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
挑発攻撃	1-287p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
アンチボディ		
ストロングブラッド		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	13	10
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 正直者のアラミドコート		5	1	2
盾 定まらないバックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
我慢できないピアシング 1日の最初に冒険者×10G消費	1H投	4	1	2d+ 13	8	13	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 マギスフィア(小)	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	割り

その他メモ	自動失敗チェック
昔から両親から愛されて育った。 愛されているが、外で遊べ怪我して学べという教育方針だった。 親から貰ったハンカチをお守りにしている。 少し家が貧しいために、家族の足しになればいいなと思い冒険者を始めた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
特殊能力『血の励起』 ラウンドの補助動作で使用可能 1Rのみ、命中または回避の判定値に任意の数値プラス出来る。1日3回	

